

بسمه تعالی

نام و نام خانوادگی :



سوالات امتحانی پایان نیمسال دوم سال تحصیلی ۹۲-۹۳

واحد اسلامشهر

دانشکده : فنی و مهندسی

گروه آموزشی:

نام درس: مباحث ویژه نام استاد: حسینی شخصه کلاس: ۱۴۷

تاریخ امتحان: ۹۳/۳/۳۱ مدت امتحان: ۱۰۰ جزوه: باز بسته

قسمت الف سوالات تشریحی (هر کدام ۱/۵ نمره)

۱ - مفاهیم زیر را تعریف نمایید.

Object , Class , Polymorphism , Encapsulation , Use Case

۲ - کلاسی به نام Student تعریف نمایید که دارای فیلدهای نام، نام خانوادگی، رشته تحصیلی و معدل باشد. سازنده ای برای کلاس تعریف نمایید که دارای پارامترهای همنام با فیلدها باشد و فیلدهای کلاس را مقدار دهی نماید. مقدار دهی فیلدها در سازنده توسط Property های کلاس انجام پذیرد.

۳ - مولفه های فناوری اطلاعات و ارتباطات را نام برده و هر کدام را تعریف نمایید.

۴ - عوامل موثر بر توسعه فناوری اطلاعات را نام ببرید.

۵ - ویژگیهای سازمانهای مجازی را نام ببرید.

۶ - الگوی معماری اطلاعات یا معماری فناوری اطلاعات در یک سازمان را با رسم شکل توضیح دهید.

۷ - ویژگیهای سیستمهای DSS را نام ببرید.

۸ - سرویسهای امنیتی را نام برده و هر کدام را توضیح دهید.

۹ - انواع حملات بر حسب نحوه عملکرد را نام برده و یکی را به دلخواه با رسم شکل نمایش دهید.

۱۰ - مفاهیم زیر را تعریف نمایید.

Hack , Attack , Security Attack , Security Policy

قسمت ب سوالات تستی (هر کدام ۰/۵ نمره)

۱- برای سربار گذاری یک عملگر، در نام متد Static و Public باید از چه کلمه کلیدی استفاده کرد؟

الف) Complex (ب) Operator (ج) Override (د) Abstract

۲ - کلاس هایی که نمی توان هیچ شیئی را از آنها نمونه سازی کرد و حتما باید به عنوان کلاس پایه برای دیگر کلاس ها مورد استفاده قرار گیرند.

الف (Solution ب (Console ج (Class د (Abstract

۳- چه نوع کلاس‌هایی که نمی‌توان آنها را به عنوان کلاس پایه برای دیگر کلاس‌ها مورد استفاده قرار داد؟

الف (Abstract ب (Sealed ج (Interface د (Class
۴- به بیان ساده می‌توانیم بگوییم یک قرارداد، در نوع رفتار یک کلاس است.

الف (Interface ب (Sealed ج (Abstract د (Object

۵- مفهوم کپسولی بودن چیست؟

الف (رفتار شی در معرض دید کاربران باشد

ب (رفتار شی در معرض دید کاربران نباشد

ج (شی در مورد نحوه نمایش دادن خود اطلاعاتی در اختیار کاربر قرار دهد.

د (شی بتواند به صورت پویا تغییر کند

۶- برای ارتباط با یک شی از کدام موارد زیر استفاده میشود

الف (متدها ب (خاصیت‌ها ج (متدها و خاصیت‌ها د (هیچکدام

۷- اعضای از شی که ویژگی‌های آن را شرح میدهند چه نام دارند؟

الف (خاصیت‌ها ب (متدها ج (رویدادها د (متدها و خاصیت‌ها

۸- روش‌هایی که به وسیله آن میتوان به یک شی گفت چگونه وظیفه خاصی را انجام دهد چه هستند؟

الف (متدها ب (خاصیت‌ها ج (رویدادها د (همه موارد

۹- کدام مورد در مورد کلاس‌ها صدق نمیکند؟

الف (کلاس تعریفی است که برای یک نوع خاص از شی به کار میرود

ب (کلاس‌ها را عموماً در دنیای واقعی میتوان نشان داد

ج (کلاس‌ها از متدها و خاصیت‌ها تشکیل شده است.

د (کلاس‌ها برای ذخیره مقادیر خاصیت‌ها و متدها تشکیل شده است.

۱۰- برای اینکه یک متغیر فقط توسط متدهایی که درون کلاس قرار دارند قابل دسترسی باشد از چه

کلمه کلیدی استفاده میکنیم

الف (private ب (public ج (local د (static

موفق و موید باشید - حسینی

موفق باشید - حسینی